1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 4  3  2  1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | д |
| и |
| г |
| и |
| т |
| а |
| й  5 |
| 7  3 | | | | | | | | | | | | м | о | н | и | т | о | р |  | | | | з |
| ы |  | | н | 2 | | | п | р | о | ц | е | с | с | о | р |
| ш | ф | а |  | | | р | 6 |  | | а |
| ь | о | м |  | | | | | з |
| 8 | р | я | к |  | р |
| м | т | л | я |
| 9 | | | | | | | | | в | и | д | е | о | п | а | м | я | т | ь | а | д |
| и |  | | | п |  | ц |  | | | | в | н |
| 11  8  4 | | | |  | д |  | | | н | е | и | и | о |
| ш | и | н | а |  | ч | р | я | 5 | |  | | | а | с |
|  | с | 10 | | | е  6 | а |  | ч | а | с | т | о | т | а |
| к | с |  | б | и | т |  | | | у |  | ь |
| о |  | к |  | т  7 | п | р | и | н | т | е | р |  | | р |
| в | о | е |  | | в |  | | | | | | а |
| к | о | н | т | р | о | л | л | е | р | н |
| э |  | | | | д |  | о |  | | а |
| ш |  | н | я |
| п  9 | р | о | е | к | т | о | р |
|  | | | | и |

Горизонталь:   
1. конструктивно законченное устройство, предназначенное для визуального отображения информации  
2. главная микросхема компьютера, его 'мозг'  
3.внутренняя оперативная память, отведённая для хранения данных, которые используются для формирования изображения на экране монитора.  
4. подсистема, служащая для передачи данных между функциональными блоками компьютера  
5. количество синхронизирующих импульсов в секунду  
6. Наименьшая единица измерения информации  
7. внешнее периферийное устройство компьютера, предназначенное для вывода текстовой или графической информации  
8. устройство управления в электронике и вычислительной технике  
9. оптический прибор, предназначенный для создания действительного изображения плоского предмета небольшого размера на большом экране.  
Вертикаль:  
1. устройство для преобразования готовых (бумажных) изображений в цифровую форму.  
2. координатное устройство ввода для управления курсором и отдачи различных команд компьютеру  
3. сведения, независимо от формы их представления, воспринимаемые человеком или специальными устройствами как отражение фактов материального мира в процессе коммуникации  
4. *устройство хранения информации  
5.* количество бит в обрабатываемых им числах  
6. устройство, позволяющее пользователю вводить информацию в компьютер (устройство ввода). Представляет собой набор клавиш (кнопок), расположенных в определённом порядке  
7. накопитель на жестких магнитных дисках  
8. временная память компьютера, которая работает при включенном состоянии компьютера и которая нужна для нормальной работы программ и процессов  
9. устройство компьютера, позволяющее осуществить чтение и запись информации на съёмный носитель информации  
10. устройство для воспроизведения звука, состоит из акустического оформления и вмонтированных в него излучающих головок (обычно динамических).  
11. промежуточный буфер с быстрым доступом, содержащий информацию, которая может быть запрошена с наибольшей вероятностью.

1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1  4  3  2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| 5 |
| 7  3 | | | | | | | | | | | |  |  |  |  |  |  |  |  | | | |  |
|  |  | |  | 2 | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | |  | 6 |  | |  |
|  |  |  |  | | | | |  |
| 8 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 9 | | | | | | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | |  |  |  |  | | | |  |  |
| 11  8  4 | | | |  |  |  | | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  | 5 | |  | | |  |  |
|  |  | 10 | | | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | | |  |  |  |
|  |  |  |  | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  | |  |  | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | | | |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | | |  |